

CONTROLES REEXIBIÇÕES E FOTOS



0908 Peça nº X14-95660-01 XC

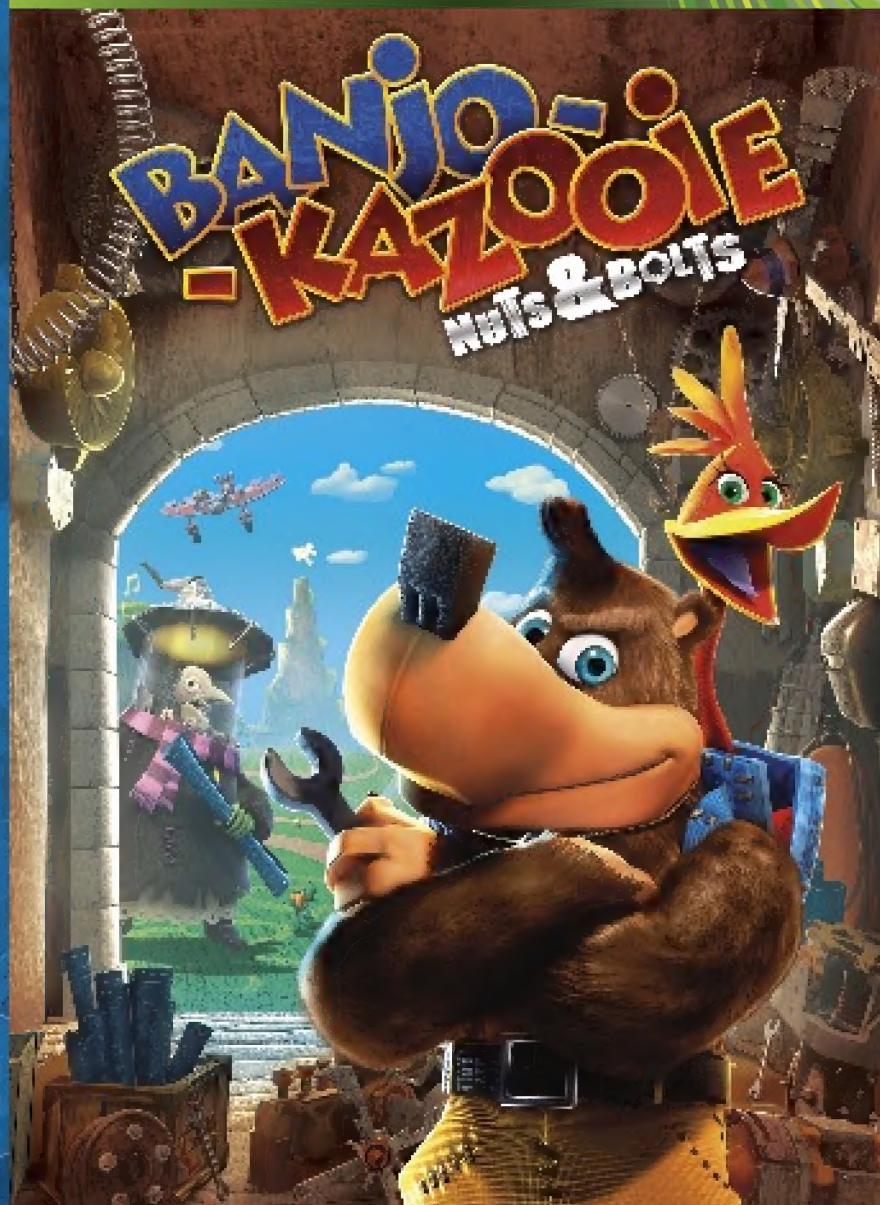


Obter o guia de estratégias
primagames.com

Microsoft
game studios



XBOX 360





ADVERTÊNCIA Antes de jogar, leia o Manual de Instruções do Xbox 360® e os avisos de segurança e saúde importantes constantes nos demais manuais. Guarde todos os manuais para consulta futura. Caso seja necessário substituir o manual original por um novo, visite www.xbox.com/support ou ligue para o Atendimento ao Consumidor do Xbox.

Advertências de Saúde Importantes sobre Video Games

Ataques decorrentes da fotossensibilidade

Uma pequena parcela da população pode apresentar ataques epiléticos ou convulsões quando exposta a certas imagens visuais, incluindo os flashes das luzes ou padrões que aparecem nos video games. Mesmo as pessoas que não têm histórico de ataques ou epilepsia podem ser portadoras de condição não diagnosticada que pode causar tais "ataques epiléticos convulsivos" ao se expor aos video games.

Esses ataques podem apresentar vários sintomas, incluindo vertigem, visão alterada, movimentos abruptos ou tremor nos braços ou pernas, desorientação, confusão ou perda momentânea da consciência. Os ataques também podem causar perda da consciência ou convulsões que podem ocasionar ferimentos em decorrência de queda ou choque contra objetos.

Para imediatamente de jogar e procure um médico se você tiver algum desses sintomas. Os pais devem ficar atentos ou perguntar às crianças sobre esses sintomas—crianças e adolescentes são mais suscetíveis que os adultos a esses ataques. O risco de ataques epiléticos pode ser reduzido tomando-se algumas precauções: sentar-se mais longe da tela; usar uma tela menor, jogar em uma sala bem iluminada; e não jogar quando estiver se sentindo sonolento ou cansado.

Se você ou qualquer membro da sua família tiver histórico de ataques ou de epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

BEM-VINDO DE VOLTA, BANJO

Está mais cheinho, não é? Principalmente na parte do meio. Pena você ter ficado tão mole, porque a Gruntilda voltou com intenções não muito boas (é só um palpite). Infelizmente, o Senhor dos Jogos — ou L.O.G., como é conhecido pelos amigos, (e por todo mundo) — tirou os movimentos da Kazooie. Em compensação, ele a equipou para os desafios futuros com a ferramenta mais sofisticada e poderosa já fabricada: a chave inglesa. Essa chave pode ser usada para construir veículos, atacar inimigos, levantar objetos pesados e ativar vários recursos encontrados pelo mundo.

Parece que o L.O.G. já está cheio da briga interminável com a inimiga esquelética e, por ser excêntrico, na falta de uma palavra melhor, resolveu ir à desforra com uma série de jogos malucos. O prêmio para o vencedor? Nada menos que a Spiral Mountain propriamente dita! O Mumbo, que agora é proprietário da Mecânica do Mumbo, vai fornecer as instalações para você construir o seu veículo e encarar seu destino de frente. Aperte o cinto, Banjo! Que vença o melhor urso-e-gaivota ou a melhor rima para bruxa!



FUNDAMENTOS DO JOGO

No Banjo-Kazooie®: Nuts and Bolts, você pode criar veículos personalizados e usá-los para competir em uma variedade de jogos empolgantes, ao mesmo tempo em que explora vários mundos inigualáveis. Ou você pode sentar no sofá e ficar olhando a tela do menu. Só um aviso: talvez você não ganhe o jogo desse jeito (apesar de nós ainda não termos testado isso, fique à vontade).



JIGGIES

Você compete em jogos Jiggy para ganhar Jiggies — fichas em forma de peças de quebra-cabeça — que são usadas para abrir futuros Mundos de Jogo. Quanto mais Jiggies você tiver, em mais jogos você poderá competir.

PLANTAS

Você pode salvar qualquer veículo que estiver criando na Mecânica do Mumbo na forma de uma planta. Você também pode comprar plantas da Humba Wumba para ter acesso a veículos personalizados pré-projetados.



PEÇAS

Os caixotes do Mumbo estão espalhados por toda Showdown Town. Leve-os para a Mecânica do Mumbo e as peças que estão dentro deles poderão ser usadas no seu veículo. Você também pode comprar peças da Humba Wumba ou ganhá-las no Bingo Jinjo.

Roda

TELA DO JOGO

PEÇAS ACIONADAS POR BOTÃO

TELA DE CLASSIFICAÇÃO DO JOGO JIGGY



MOSTRADOR DE STATUS DO VEÍCULO

MAPA DO MUNDO DO JOGO



CONTROLE

PROPRIEDADE DA MECÂNICA DO MUMBO



BANJO A PÉ



BANJO NO VEÍCULO

GATILHO ESQUERDO



VIRAR OBJETOS



PARAR/MARCHA À RÉ

OS DOIS GATILHOS



PAIRAR
(EM HELICÓPTEROS)

BOTÃO SUPERIOR ESQUERDO



SELEÇÃO DO CICLO
(ESQUERDA)



OLHAR PARA TRÁS

DIRECIONAL ANALÓGICO ESQUERDO



MOVER BANJO
EMPURRAR OBJETOS
OPERAR CHAVE DE PORCA
EQUILIBRAR (SÓ PARA
CORDA BAMBA)



GUIAR

DIRECIONAL



ENTRAR NA MECÂNICA
DO MUMBO (PARA
CIMA-SEGURAR)



EDITAR TAREFAS DOS
BOTÕES PARA PEÇAS

VOLTAR

SAIR DA PISTA DE TESTES
REBOBINAR MULTIJOGADOR
(SEGURAR)

INICIAR

MENU PAUSA



GATILHO DIREITO



PEGAR E CARREGAR
OBJETOS (SEGURAR)



ACELERAR

BOTÃO SUPERIOR DIREITO



SELEÇÃO DE CICLO
(DIREITA)



FIXA-PEÇAS RÁPIDO VEÍCULO
DIREITO PRÓPRIO

Y BOTÃO



ENTRAR NO VEÍCULO
(PRESSIONAR)/CHAMAR
VEÍCULO (SEGURAR)



SAIR DO VEÍCULO

B BOTÃO



MODIFICAR VEÍCULO



ATIVAR PEÇA

X BOTÃO



ATACAR
MERGULHAR (SUBMERSO)
FALAR/INTERAGIR
FIXA-PEÇAS RÁPIDO
(SEGURAR).



ATIVAR PEÇA

A BOTÃO



PULAR/ESCALAR/NADAR



ATIVAR PEÇA

DIRECIONAL ANALÓGICO DIREITO

IMAGENS DA CÂMERA DO CICLO (CLIQUE)
PRIMEIRA PESSOA (CLIQUE E SEGRE)

SHOWDOWN TOWN

Banjo-Kazooie: Nuts and Bolts acontece em Showdown Town e em seis Mundos de Jogo únicos. Showdown Town age como um acesso para os outros mundos.

MECÂNICA DO MUMBO

É nessa oficina que você vai usar as peças adquiridas para construir, pintar, testar e salvar veículos. Aqui você também vai encontrar guias em vídeo para ajudá-lo a construir veículos.



O CARRINHO

O primeiro veículo que você ganha é o carrinho, para se mover entre os jogos e pegar Globos de Jogo, Caixotes do Mumbo e Jiggies. É o único veículo que o L.O.G. permite em Showdown Town.

Pode ser aperfeiçoado de várias maneiras, com peças ganhas ao vencer a Grunty nos jogos Grunty Jiggy. Esses aperfeiçoamentos permitem que você acesse partes da cidade antes inacessíveis.



FÁBRICA DE VIDEOGAME DO L.O.G.

Visite a fábrica do L.O.G. para adquirir Globos de Jogo e receber dicas úteis. Não tem como errar: é aquele lugar enorme lá no alto.



GLOBOS DE JOGO E BASES

Liberados da fábrica do L.O.G., os Globos de Jogo ativam as portas para novos Mundos de Jogo, que depois podem ser abertos com os Jiggies. Transporte um globo para uma base para abrir as portas para o Mundo de Jogo.



JIG-O-VEND

Os Jiggies que você ganha aparecem nas Jig-O-Vends de Showdown Town. (Cada Mundo de Jogo tem sua própria Jig-O-Vend que só libera os Jiggies ganhos nesse Mundo de Jogo.) Use a chave inglesa para liberar seus Jiggies. O número no Jig-O-Vend é o número de Jiggies que você pode liberar.



BANCO JIGGY

Depois de retirar os Jiggies de uma Jig-O-Vend, leve-os para o Banco Jiggy, onde eles serão depositados em segurança. O número no Banco Jiggy é o número de Jiggies na sua conta. Qualquer porta de ação de um Mundo de Jogo que tenha esse número (ou um menor) abrirá automaticamente.



ACADEMIA DO BOGGY

Por uma pequena taxa, você pode se exercitar para aumentar sua velocidade, força e resistência. Isso vai melhorar seu potencial nas partes do jogo que não envolvem direção.



QUIOSQUE DE INFORMAÇÕES TURÍSTICAS

A toupeira Bottles toma conta do quiosque, dando dicas úteis. Algumas são grátis, mas você vai ter que pagar pelas mais interessantes.



LOJA DA WUMBA HUMBA

A Humba vende plantas para usar nos Jogos Jiggy e peças que você pode usar na Mecânica do Mumbo para montar veículos potentes.



DELEGACIA DE POLÍCIA

O Pikelet mantém a paz em Showdown Town e é um bom policial, se você gostar de corrupção desenfreada. A tropa de elite de doninhas incompetentes do Pikelet patrulha Showdown Town incessantemente, procurando por arruaceiros.

Se pegarem você liberando Jiggies de uma Jig-O-Vend, vai ter confusão.

Ofereça algumas notas musicais ao Pikelet, que ele e seus policiais vão olhar para o outro lado... por um tempinho.



PRISÕES, JINJOS, E MINJOS

Nessas prisões estão os Jinjos aprisionados por engano. Depois de falar com o Pikelet, você pode libertar os Jinjos de suas prisões. Leve os Jinjos para a casa deles, que é da mesma cor do seu proprietário, e você vai ser recompensado.

Também existem Minjos em Showdown Town. Capture-os e leve-os para uma prisão vazia, que o Pikelet irá recompensá-lo.



TELEPORTADORES

Use os teleportadores para se teleportar entre dois locais instantaneamente. Você só pode se teleportar para um teleportador que já ativou andando por ele ou passando sobre ele com seu carrinho.



NOTAS MUSICAIS

As notas musicais em Duro, Prata e Bronze, são a moeda de Showdown Town. Você pode ganhá-las em jogos e também coletá-las em Showdown Town e nos Mundos de Jogo. As notas podem ser usadas para comprar novas peças e plantas, criar e ter acesso a veículos mais sofisticados, se exercitar na academia para aumentar suas habilidades físicas, comprar dicas e combinações das Torres dos Alcapões, e subornar a polícia.



TORRES DOS ALCAPÕES

Os caixotes do Mumbo contendo peças especiais ou únicas são encontrados nessas construções que parecem antigas. Para abrir uma Torre dos Alcapões, primeiro você precisa comprar a combinação de alguém que esteja disposto a vendê-la.



CHAVE DE PORCA

A Kazooie ativa esses mecanismos com a chave inglesa dela. Há Chaves de Porca que liberam Jiggies das Jig-O-Vends, e também abrem prisões e muito mais. Para ativar a Chave de Porca, pressione **X** e depois gire **L**.



CONSTRUINDO VEÍCULOS

Você constrói seus veículos na Mecânica do Mumbo.

CLASSIFICAÇÃO DOS VEÍCULOS

Os veículos são classificados em cinco categorias: **Velocidade**, **Combustível**, **Munição**, **Peso**, e número de **Peças**.

BANCO DE DADOS DE VEÍCULOS

Todas as plantas dos seus veículos estão armazenadas aqui. Há várias opções no **Banco de Dados de Veículos**:

- **CARREGAR VEÍCULO** Abre um desenho salvo para que você possa modificar o veículo.
- **SALVAR VEÍCULO** Salva seu desenho atual na forma de uma planta.
- **APAGAR VEÍCULO** Remove os desenhos que estavam, sinceramente, meio ruinzinhos.
- **NOVO VEÍCULO** Limpa tudo, para você começar de novo.
- **CHASSIS** Oferece veículos parcialmente construídos, como base para você começar.
- **ENVIAR PLANTAS** Permite que você mande suas plantas para outros jogadores.
- **CAIXA DE ENTRADA DE PLANTAS** Armazena até 10 plantas enviadas por outros jogadores.
- **GUIAS EM VÍDEO** Dá acesso a guias úteis para ajudá-lo a começar a construir seus veículos.

LOJA DE TINTAS

Como era de se esperar, é aqui que você personaliza seus veículos com pinturas exclusivas. É melhor você colocar um macacão, antes de começar.

PISTA DE TESTES

Nós testamos a pista e ela passou. Agora está pronta para ser usada para você testar seus veículos. No **Modo Sozinho**, pressione **BACK** para retornar para a Mecânica do Mumbo. No **Modo Multijogadores**, pressione **BACK** para esconder o menu e depois pressione **BACK** de novo para fazer o menu reaparecer.



Pista de Testes

MUNDOS DE JOGO

Para acessar um Mundo de Jogo (com exceção da Spiral Mountain) de Showdown Town, você deve colocar um Globo de Jogo na base apropriada. Para passar por uma porta, você deve ter o número de Jiggies que aparece em cima dela. Cada Mundo de Jogo, menos a Spiral Mountain, é dividido em atos diferentes, onde você joga os jogos Jiggy.

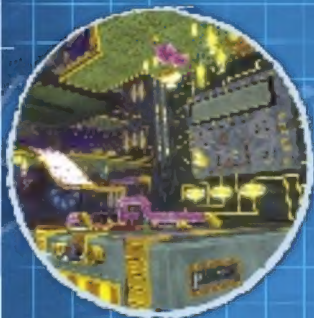
TERRA DOS COCOS

Nessa suntuosa ilha tropical, localiza-se uma próspera plantação de cocos, que o Banjo pode ajudar a ficar ainda mais... próspera. O sucesso da plantação deve-se aos cocos excepcionalmente duros que a Grunty está ansiosa para roubar e usar como armas para o seu exército.



LOGBOX 720

O L.D.G. criou um mundo que simula o interior de um console de jogo, direto para as falhas do sistema. Enquanto os técnicos tentam prevenir uma falência, o Banjo tenta ajudá-los, e é claro que a Grunty faz de tudo para impedir.



BANJOLÂNDIA

Devido à fama do Banjo, era inevitável a abertura de um museu para tirar proveito do nome dele. Os funcionários se esforçam muito para conseguir visitantes, mas eles precisam de ajuda. A Grunty está louca para ver esse museu falir, achando que, se a fama do Banjo diminuir, a dela vai aumentar.



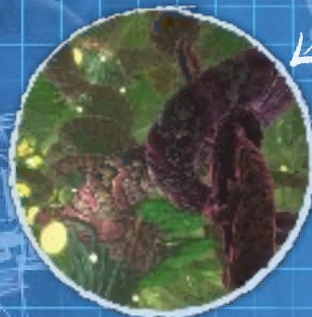
JIGGOSEU

Essa enorme arena combina a glória da Roma antiga com a empolgação dos esportes modernos. Aqui, você vai encontrar uma série de esportes que a Grunty quer vencer, para provar que é melhor que o Banjo.



VIVEIRO DO TERROR

Para os pesquisadores que catalogam as estranhas maravilhas desse lugar, a ajuda do Banjo seria bem-vinda. Como era de se esperar, a Grunty preferiria destruir o lugar.



SPIRAL MOUNTAIN

A Spiral Mountain não é só o prêmio máximo para o Banjo, caso ele derrote a Grunty; é também o local das nossas competições finais mais desafiadoras contra a velha encarquilhada. Boa sorte!



JOGOS

Para derrotar a Grunty, você tem que competir em jogos Jiggy configurados em diferentes Mundos de Jogo. Para jogar os jogos Jiggy você deve usar os veículos que você construiu ou outros mecanismos pré-projetados. O vencedor é escolhido de acordo com uma fórmula nova: quem não perder, é o vencedor.

ANFITRIÕES DO JOGO

Fale com o Anfitrião do Jogo no Mundo do Jogo para rever seus objetivos e o **Estilo de Jogo** (veja abaixo) escolhidos pelo L.O.G., escolha um veículo para jogar, ou acesse a Mecânica do Mumbo para criar um novo veículo.

Quando estiver pronto para competir, selecione **Iniciar Desafio**.



Anfitrião do Jogo

ESTILOS DE JOGO

Há dois estilos de jogos Jiggy.

- **ESCOLHA DO JOGADOR** Você pode usar qualquer veículo seu.
- **ESCOLHA DO L.O.G.** Para jogar o jogo Jiggy, você deve usar um veículo pré-fabricado, como especificado pelo L.O.G. Você pode obter alguns veículos do L.O.G. ganhando o Jiggy neste Jogo Jiggy.

RECOMPENSAS

Cada jogo Jiggy tem três recompensas possíveis:

- **NOTAS MUSICAIS** Se você ganhar por pouco, só vai ganhar isso.
- **JIGGY** É para isso que você está aqui. Quanto mais Jiggies você ganhar, mais jogos você pode jogar e mais perto de derrotar a Grunty você vai ficar.
- **TROFÉU T.T.** Essa recompensa é para a verdadeira elite. Com quatro Troféus T.T., você ganha um Jiggy extra. (Você só pode ganhar um Troféu T. T. por desafio.) Para repetir um jogo em que você ganhou o Jiggy, mas não o Troféu T.T., visite o Trophy Thomas em Showdown Town.



Troféu T.T.

Observe que, se você ganhar o Jiggy, você também ganha a nota musical. Se você ganhar o Troféu T.T., você ganha as três recompensas.

Você pode jogar o mesmo jogo quantas vezes quiser. Assim, você pode melhorar seu tempo ou placar e tentar ganhar recompensas melhores. Também é um bom motivo para não ter que sair mais de casa.

DESAFIOS JINJO E BINGO JINJO

Cada Mundo de Jogo tem vários Jinjos e cada um oferece um jogo especial chamado Desafio Jinjo. Para cada Desafio Jinjo que você ganhar, você recebe uma ficha do Bingo Jinjo. Leve a ficha para o Palácio do Bingo do Rei Jingaling e use-a para ganhar prêmios no Bingo Jinjo, tais como notas ou veículos especiais!



Bingo!



Ficha do Bingo Jinjo

PLACARES DE LÍDERES

Se você estiver conectado ao Xbox LIVE®, seus melhores tempos e placares serão automaticamente transferidos para os Placares de Líderes. Para ver os placares de líderes, pressione **START** para acessar o menu **Pausa**, selecione **Informações do Jogo** e depois selecione **Ver Placares de Líderes**. Se você estiver no topo do placar de líderes, você poderá fazer *upload* do seu jogo e da sua planta para compartilhar com outras pessoas.

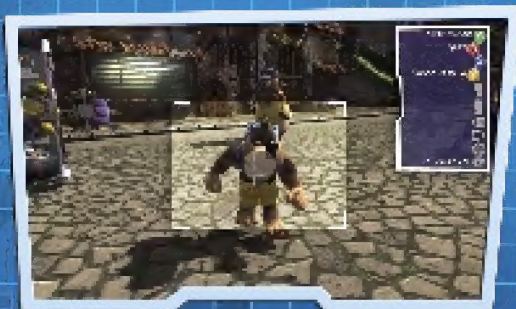
REEXIBIÇÕES

No final de um jogo, você pode ver e salvar uma reexibição do seu desempenho. Para compartilhar uma reexibição com um Amigo, pressione **START** para acessar o menu **Pausa**, selecione **Fotos e Reexibições**, selecione **Abrir Cinema**, selecione **Minhas Reexibições**, realize a reexibição que quer compartilhar, e depois pressione **Y**. Quando acessar os placares de líderes, você pode fazer *download* das reexibições salvas pelos melhores jogadores de um jogo específico. É uma ótima maneira de encontrar estratégias para melhorar seu placar.

FOTOS

Você pode tirar fotos durante jogos com jogador único ou quando estiver vendo as reexibições. Pressione **START** para acessar o menu **Pausa**, selecione **Fotos e Reexibições** e depois selecione **Tirar Foto**. Ou do **Menu Principal**, você pode acessar **Fotos e Reexibições** (onde você também pode fazer *download* de fotos, compartilhar fotos em www.banjo-kazooie.com, e enviar e receber reexibições). Use **LB** e **RB** para posicionar a câmera, e depois pressione **A** para tirar a foto.

Para ver as fotos salvas, selecione **Álbum de Fotos** na aba **Fotos e Reexibições** do menu **Pausa**.



MULTIJOGADORES

Você pode jogar *Banjo-Kazooie: Nuts and Bolts* com (ou contra) amigos, tanto no Xbox LIVE ou no mesmo console Xbox 360®, localmente. Para começar um jogo multijogador, selecione **Multijogadores** no **Menu Principal**.

JOGO LOCAL

Pratique eventos multijogador sozinho, ou jogue cooperativamente, usando a tela dividida.

XBOX LIVE

Até oito jogadores podem jogar uns contra os outros em equipes, ou em liberado para todos.

ESCOLHA DA PARTIDA

Escolha jogar um **Jogo por Ranking**, no qual você compete com jogadores com habilidades similares; ou uma **Partida por Jogador**, onde você joga com qualquer pessoa. Para jogar um jogo único só com membros de seu próprio grupo, selecione **Jogar um Jogo com Meu Grupo**. Você também pode jogar uma série de partidas conectadas, chamadas de liga, selecionando **Jogar uma Liga com Meu Grupo**. Numa liga, você pode jogar todas as corridas e esportes, todas as corridas, todos os esportes, ou criar uma liga personalizada. O L.O.G. mantém o placar para você poder ver quem é o vencedor de todas as ligas, depois do jogo final. Você pode salvar configurações de ligas para usar no futuro.

No final de jogos por ranking e por jogador, você pode pressionar **X** na tela dos **Resultados** se quiser juntar-se a outros jogadores. Todos que pressionarem **X** vão formar um só grupo para continuar a jogar entre eles.

JOGOS EM GRUPO

Quando começar qualquer jogo multijogador, você será direcionado para a tela **Grupo**. Aqui você pode ver os nomes dos outros jogadores no seu jogo. Pressione **RB** para acessar sua lista de **Amigos** do Xbox LIVE e convidar Amigos para o seu jogo. Para bloquear seu grupo, só permitindo o ingresso de jogadores por convite, pressione **X**.

REGRAS DA PARTIDA

As Regras de Jogo a seguir se aplicam a jogos Particulares ou a ligas:

ESCOLHA DE VEÍCULOS Escolha se você vai permitir todos os veículos ou só os veículos do L.D.G. Selecione **Tanto faz** para deixar o jogo decidir.

JOGO SOZINHO OU EM EQUIPE O jogo Sozinho é um liberado para todos sem equipes. O jogo em equipe cria duas equipes que competem entre si. Selecione **Tanto faz** se não está inclinado para nenhum dos lados.

Quando tiver configurado o jogo do jeito que quiser, selecione **Iniciar** para decolar!

BLOQUEAR/DESBLOQUEAR PLANTA

Você pode selecionar se quer desbloquear a planta do seu veículo. Se você desbloquear sua planta, outros jogadores poderão copiá-la para adicioná-la ao próprio **Banco de Dados de Veículos**. Para bloquear ou desbloquear sua planta na tela **Grupo**, pressione **(A)**. Para copiar uma planta, primeiro você tem que pressionar **(BACK)** para entrar no estacionamento. Aproxime-se de um veículo e pressione **(B)** para tirar a foto dele. Você também pode mandar plantas para seus Amigos do **Banco de Dados de Veículos** da Mecânica do Mumbo.

REBOBINAR

Nas corridas, você pode pressionar **(BACK)** para voltar o tempo e corrigir erros, tais como cair de um penhasco ou bater em uma árvore. O tempo só vai voltar para você e, enquanto estiver rebobinando, você não pode bater em outros jogadores. O ícone **(BACK)** no canto superior direito exibe o tempo para rebobinar.

Observação: você não pode voltar o tempo em **Ovo na Colher**.

LISTAS DE JOGOS

Uma lista de jogos é uma série de jogos associados. As listas de jogos disponíveis são:

- **Aleatória:** O jogo seleciona uma lista de jogo para você.
- **Multijogador Classe 101:** É uma boa seleção para iniciantes.
- **Multijogadores Diplomados:** Gosta de desafios? Tente aprender a tocar sanfona. Ou, selecione isto.
- **Fazer Amigos:** Esses jogos relativamente simples são baseados em equipes.
- **Atlético em Equipe:** Forme equipes para jogar jogos esportivos.
- **Atlético Sozinho:** O mesmo que Atlético em Equipe, mas sem a equipe.
- **Vai à luta!** Esses jogos são puro combate. Falar é realmente opcional.
- **Demônios da Velocidade:** Essas corridas são pura velocidade. A palavra é corrida, sacou?

Jogue com outra pessoa e com todo mundo, a qualquer hora, em qualquer lugar com o Xbox LIVE®. Construa o seu perfil (seu cartão de jogador). Bata-papo com seus amigos. Faça o **download** do conteúdo (programas de TV, trailers, filmes em alta definição, demonstrações de jogos, conteúdo de jogos exclusivos e jogos Arcade) no Xbox LIVE Marketplace. Envie e receba mensagens de voz e vídeo. Use o LIVE com o Xbox 360® e o Windows®. Jogue, converse e faça **download** tanto no PC como no Xbox 360. O LIVE oferece acesso decisivo ao que você deseja e às pessoas que você conhece, tanto no PC como no televisor. Fique conectado e se junte à revolução.

CONEXÃO

Antes de usar o Xbox LIVE, conecte o seu console do Xbox à conexão de alta velocidade da Internet e cadastre-se para se tornar um membro do Xbox LIVE. Para mais informações sobre a conexão e como determinar se o Xbox LIVE está disponível em sua região visite www.xbox.com/live.

CONTROLE DE CONTEÚDO PELOS PAIS

Essas ferramentas fáceis e flexíveis permitem que pais e responsáveis decidam a quais jogos as crianças e os adolescentes podem ter acesso com base na classificação do conteúdo. E agora, o controle de conteúdo pelos pais do LIVE e do Windows Vista® funcionam melhor juntos. Os pais podem restringir o acesso a conteúdos voltados para adultos. Aprove com quem e como a sua família interage quando está online no serviço LIVE. E defina o limite de tempo durante o qual eles podem jogar. Para mais informações visite www.xbox.com/familysettings.



Ah, bem-vinda de volta também, Kazooie! Não tive a intenção de te receber mal, desculpe.

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR XBOX

O suporte técnico está disponível todos os dias, inclusive feriados.

- Nos Estados Unidos ou Canadá, ligue 1-800-4MY-XBOX

Usuários de TTY: 1-866-740-XBOX

- No México, ligue 001-866-745-83-12

Usuários de TTY: 001-866-251-26-21

- Na Colômbia, ligue 01-800-912-1830

- No Chile, ligue 1230-020-6001

- No Brasil, ligue 0800-891-9835

Para mais informações visite www.xbox.com

As informações neste documento, incluindo a URL e outras referências a Website estão sujeitas à alteração sem aviso. A menos que de outra forma mencionado, as empresas, organizações, produtos, nomes de domínio, endereços de e-mail, logotipos, pessoas, locais e eventos de exemplos aqui descritos são fictícios, e nenhuma associação com empresas, organizações, produtos, nomes de domínio, endereços de e-mail, logotipos, pessoas, lugares ou eventos deve ser inferida. O cumprimento de todas as leis de direitos autorais é responsabilidade do usuário. E nenhuma parte do presente documento pode ser reproduzida, armazenada ou introduzida em um sistema de recuperação ou transmitida de qualquer forma ou por qualquer meio (eletrônico, mecânico, por fotocópia, registro ou de outra forma), ou para qualquer propósito, sem a permissão expressa, por escrito, da Microsoft Corporation.

A Microsoft é titular de patentes, aplicações de patentes, marcas registradas, direitos autorais ou outros direitos de propriedade intelectual que garantem todos os seus direitos. Exceto conforme expressamente conste de qualquer acordo de licença por escrito da Microsoft, o fornecimento deste documento não fornece a você qualquer licença a essas patentes, marcas registradas, direitos autorais ou outra propriedade intelectual.

Os nomes das empresas e produtos aqui mencionados são marcas registradas dos seus respectivos proprietários.

A cópia não autorizada, engenharia reversa, transmissão, execução pública, arrendamento, cobrança de taxa para jogar ou circunvenção da proteção da cópia são estritamente proibidos.

© 2008 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados. Microsoft, a logomarca Microsoft Game Studios, Banjo-Kazooie, Rare, a logomarca Rare, Windows, Windows Live, Windows Vista, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, e as logomarcas Xbox são marcas registradas do grupo de empresas Microsoft.

Banjo-Kazooie: Nuts & Bolts usa HavoK®. © Copyright 1999-2008 HavoK.com Inc. (e seus licenciadores). Todos os direitos reservados. Visite www.havok.com para obter mais detalhes.

Movimento do agente usa PathEngine™ - www.pathengine.com



Fabricado sob licença da Dolby Laboratories.

**Veja seu urso e seu pássaro
preferidos em www.banjo-kazooie.com!!**